

MASTER: VIDEOGAME THERAPY

La Formazione è dedicata esclusivamente a Psicologi, Psicoterapeuti e Neuropsichiatri.



Videogame Therapy, che cos'è?

L'approccio terapeutico basato sulla Video Game Therapy consente al soggetto, tendenzialmente un gamer, di iniziare un lavoro psicologico sul Sé sviluppato attraverso un setting relazionale.

Perché utilizzare questa tecnica?

Il soggetto si sentirà motivato nel mantenere l'attività e nel muoversi verso gli obiettivi terapeutici concordati, grazie alle proprietà intrinsecamente stimolanti del videogioco. Il setting relazionale mette il soggetto a proprio agio, ricreando un ambiente sicuro e familiare, anche per coloro che temono il confronto sociale e che tendono all'isolamento. Nella Video Game Therapy vi è la possibilità di un doppio livello: il primo è l'essere nella fiaba, in un ambiente virtuale presente e già costruito a priori digitalmente, il secondo livello è invece rappresentato dall'agire nella fiaba, attraverso l'attivazione del proprio Sé Creativo che diventa "ponte" tra ciò che è intrapsichico e ciò che non lo è, attraverso la mediazione dell'Altro da Sé.

Chi è il suo ideatore?

Dott. Francesco Bocci, Psicologo e Psicoterapeuta Adleriano. Membro Direttivo Società Italiana Psicologia Individuale. Docente Scuola Adleriana di Psicoterapia Dinamica di Brescia e membro Direttivo Istituto Alfred Adler di Milano. Ideatore Video-Game-Therapy. Supervisore di equipe in servizi psichiatrici. Membro Associazione Nazionale Sentire le Voci. Giudice Onorario Tribunale Minorenni di Brescia



50 CREDITI ECM

16 Moduli - Gennaio/Aprile 2021

Attestato: Videogame Therapist

COSTO AGEVOLATO PER ISCRIZIONI ENTRO OTTOBRE 2020

**VIDEO
GAME
THERAPY**



Per info e iscrizioni contattare la Segreteria info@psicologilombardia.it

0332 18 88 185 - www.psicologilombardia.it